

# 코딩이란 무엇인가요?

코딩이란 컴퓨터가 어떠한 작업을 실행할 수 있도록, 인간의 언어를 컴퓨터의 언어로 바꾸는 과정입니다. 즉, 인간과 컴퓨터 간의 의사소통이라고 할 수 있습니다. 어린이들은 코딩 교육을 통해 복잡한 과제에 대한 문제해결 능력과 논리력을 기르게 됩니다.

# 엔트리란 무엇인가요?

엔트리는 누구나 무료로 코딩 교육을 받을 수 있는 플랫폼입니다. 학생들은 소프트웨어를 쉽고 재미있게 학습할 수 있고 선생님들은 효과적으로 학생들을 가르칠 수 있는 프로그램입니다. 엔트리는 네이버에서 설립한 비영리 재단인 '케넥트재단'(connect.or.kr)에서 운영하고 있습니다.

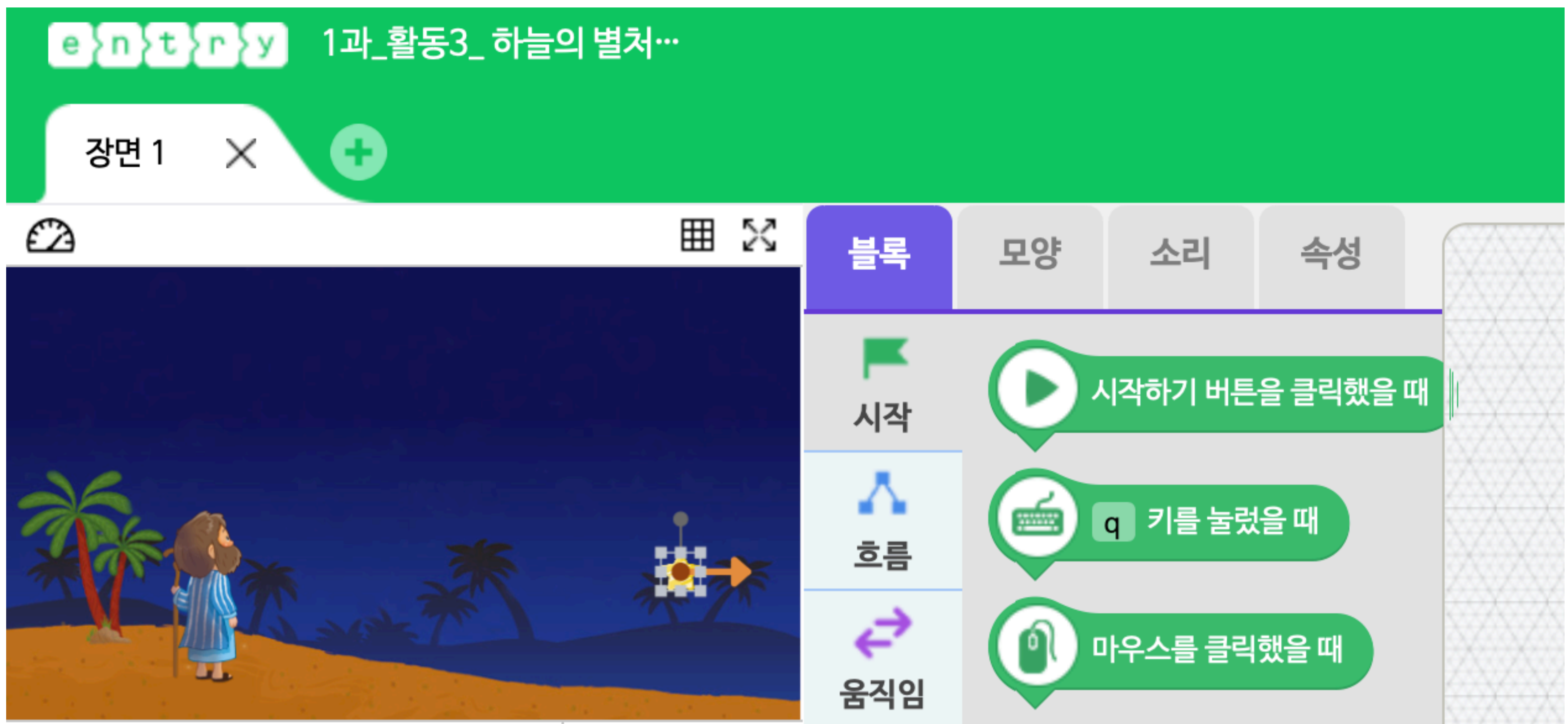


## 신나는 성경탐험(구약) 코딩활동 구성

과	활동설명
1과	<b>1과-활동1: 하나님이 창조하신 세상</b> 하나님이 창조하신 세상을 꾸며보는 활동입니다.
	<b>1과-활동2: 하란까지!</b> 키보드의 방향키를 사용하여 아브라함의 가족들을 하란까지 이동시켜보는 활동입니다.
	<b>1과-활동3: 하늘의 별처럼!</b> 키보드의 방향키와 마우스를 사용하여 별들을 배치해보는 활동입니다.
	<b>1과-활동4: 야곱 이야기</b> 말풍선 안에 알맞은 대사를 넣어 야곱의 이야기를 완성하는 활동입니다.
	<b>1과-활동5: 열 재앙! 순서대로!</b> 열 재앙이 일어난 순서대로 그림을 배치해보는 활동입니다.
2과	<b>2과-활동1: 열두 정탐꾼</b> 가나안 땅을 정탐하고 온 여호수아와 갈렙의 말풍선에 알맞은 대사를 넣어보는 활동입니다.
	<b>2과-활동2: 방황하는 사람들</b> 키보드 방향키를 사용하여 이스라엘 백성들이 광야에서 방황하는 것을 표현해보는 활동입니다.
	<b>2과-활동3: 요단강을 건너라!</b> 여호수아를 클릭하여, 여호수아가 요단강을 건너는 것을 표현해보는 활동입니다.
	<b>2과-활동4: 사사시대! 사사이름!</b> 사사들의 이름을 적어보는 활동입니다.
	<b>2과-활동5: 롯과 사무엘을 찾아라!</b> 돋보기가 마우스를 따라다니도록 한 후, 사무엘과 롯을 찾아보는 활동입니다.
3과	<b>3과-활동1: 통일왕국</b> 하나님을 향한 통일왕국의 왕들의 마음을 적어보는 활동입니다.
	<b>3과-활동2: 회개하라!</b> 키보드를 사용하여 선지자가 움직이게 하고, 선지자가 남 유다와 북 이스라엘의 백성들에게 외친 말을 적어보는 활동입니다.
	<b>3과-활동3: 하나님의 심판</b> 북 이스라엘 백성들이 하나님의 심판으로 흩어지게 된 것을 표현해보는 활동입니다.
	<b>3과-활동4: 귀환!</b> 남 유다 백성들의 귀환을 이끌었던 스룹바벨, 에스라, 느헤미야에 대한 질문을 만들어보는 활동입니다.
	<b>3과-활동5: 그리스도</b> 마우스를 움직여 십자가가 드러나게 하는 활동입니다.
모션	각 과별로 모션의 명칭을 맞히고 모션의 순서대로 이동하는 활동입니다. 각 과별로 2개씩 총 6개의 모션 활동이 있습니다.

# 신나는 성경탐험

## 신나는 성경탐험(구약) 코딩활동 정답 확인 방법!



보라색 화살표 부분을 클릭하시면  
코딩 활동의 정답을 다운로드 하실 수 있습니다.



초록색 화살표 부분을 클릭하시면  
코딩 활동의 정답을 확인할 수 있습니다.

