



1. 실행화면: 오브젝트가 움직이는 공간입니다.

* 오브젝트란?: 명령어로 움직일 수 있는 캐릭터, 사물, 배경, 글상자와 같은 것들을 말합니다.

+ : 오브젝트 불러오기

▶ : 실행시키기

2. 블록 꾸러미: 오브젝트를 움직이게 할 수 있는 다양한 블록들이 모여 있는 곳입니다.

3. 블록 조립소: 오브젝트를 움직이려면 블록 꾸러미에 있는 블록들을 블록 조립소로 끌어와 조립해야 합니다.
블록 조립소에 조립된 블록들을 '코드'라고 합니다.

4. 휴지통: 잘못 가져온 블록을 휴지통으로 드래그하면 휴지통 뚜껑이 열리면서 블록이 삭제 됩니다.